

# úloha - vektorová grafika

Vyskúšaš si prácu v editore vektorovej grafiky Inkscape.  
Úlohou je vytvoriť vektorový obrázok - plagát vo formáte svg.

## Inštrukcie, postup

- pracuj v programe Inkscape
- dodrž vybranú tému
- výsledný obrázok:
  - musí byť celý vektorový (teda nesmie obsahovať žiaden rastrový obrázok)
  - musí byť celý vyplnený (to je zlaté pravidlo výtvarnej výchovy :)
  - musí obsahovať text – ideálne pridaný na cestu a podľa toho „pokrivený“
  - musí obsahovať aspoň jeden **objekt netriviálneho tvaru\***, ktorý sami vymodelujete

(k tomuto možno pristupovať tak, že objekt vymodelujete od základu použitím základných objektov a kreslením kriviek ALEBO si pomôžete nejakým aj keď rastrovým obrázkom z internetu, ktorý do svojho obrázku dočasne vložíte a na jeho základe vytvoríte vektorový obrázok)

**Objekt netriviálneho tvaru** nesmie obsahovať časti vytvorené voľným ťahom ruky – teda nesmiete použiť tieto dve funkcie:

„draw freehand lines“ a draw calligraphic or brush strokes“



**Objekt netriviálneho tvaru** neobsahuje len objekty ako obdĺžniky, elipsy, ovály, kvádre a špirály ktoré sa dajú vytvoriť priamo použitím nástroja (to sú elementárne objekty). **Objekt netriviálneho tvaru** musí obsahovať najmä cesty a ak tieto cesty vznikli konvertovaním elementárneho objektu na cestu tak tieto cesty musia byť dodatočne upravené a zároveň musia do nich byť pridané alebo z nich odstránené kontrolné body a zároveň musí byť upravený sklon krivky medzi bodmi a zároveň zmenený charakter krivky v kontrolnom bode (k tomuto sa referuje vo videu o hamburgeri prezentovanom na hodine v zmysle, že body môžu byť „špicaté“ alebo „hladké“)

## Odovzdávanie

- riešenie odovzdajte do pridelenej domácej úlohy v Edupage vo formáte SVG
- obrázok nazvite svojim priezviskom